Logiciels de modélisation hydraulique

TELEMAC

Pour rappel:

Site web	www.opentelemac.org
Extension(s) de fichier	.res, .slf, .srf
Nombre de dimension	2
Nombre de tronçon	n (Un fichier TELEMAC ne comporte qu'un seul tronçon)
Unité(s) de temps	s (secondes)
Équation	BSV (Barré de Saint-Venant)
Méthode d'analyse numérique	Éléments finis
Maillage variable	Non (les coordonnées XY des nœuds ne varient pas en fonction des pas de temps (maillage fixe)
Variation de la donnée altimétrique z possible	Oui
Variable(s) aux mailles	-
Autre(s) variable(s) exploitables(s) aux mailles -	
Variable(s) aux nœuds	z, h, v
Autre(s) variable(s) exploitables(s) aux nœuds	v _x , v _y , température, vitesse de friction
Nombre de point par maille	3
Sens de rotation des mailles	horaire
Condition(s) de simulation	permanent, transitoire

2021/02/22 12:30 · groyer

Détection des variables à partir des noms :

HABBY	variables aux mailles	variables aux nœuds
z	-	BOTTOM, FOND
h	-	WATER DEPT, HAUTEUR D'EAU
V	-	MEAN VELOCITY, VITESSE MOY
v_x	-	VELOCITY U, VITESSE U
v_y	-	VELOCITY V, VITESSE V
v_frict	-	VITESSE DE FROT, FRICTION VEL
temp	-	TEMP

2021/04/27 15:09 · groyer

HEC-RAS 2D



2021/04/27 15:13 · groyer

Rubar2D



2021/04/27 15:13 · groyer

Basement

Pour rappel:

Site web	basement.ethz.ch
Extension(s) de fichier	.h5
Nombre de dimension	2
Nombre de tronçon	
Unité(s) de temps	
Équation	
Méthode d'analyse numérique	Volumes finis
Maillage variable	
Variation de la donnée altimétrique z possible	Oui
Variable(s) aux mailles	z, h, v
Autre(s) variable(s) exploitables(s) aux mailles	
Variable(s) aux nœuds	
Autre(s) variable(s) exploitables(s) aux nœuds	
Nombre de point par maille	
Sens de rotation des mailles	
Condition(s) de simulation	

2021/02/23 08:19 · groyer

HABBY	variables aux mailles	variables aux nœuds
Z	BottomEl	Coordnts
h	-	-
V	-	-
v_x	-	-
v_y	-	-
v_frict	-	-
temp	-	-

2021/04/27 15:09 · groyer

https://habby.wiki.inrae.fr/ - HABBY

Permanent link:

 $https://habby.wiki.inrae.fr/doku.php?id=fr:develop:fonctionnement:modeles_2d:modele_hyd:logiciels_$

Last update: 2021/04/27 15:12



Printed on 2025/09/10 12:27 https://habby.wiki.inrae.fr/