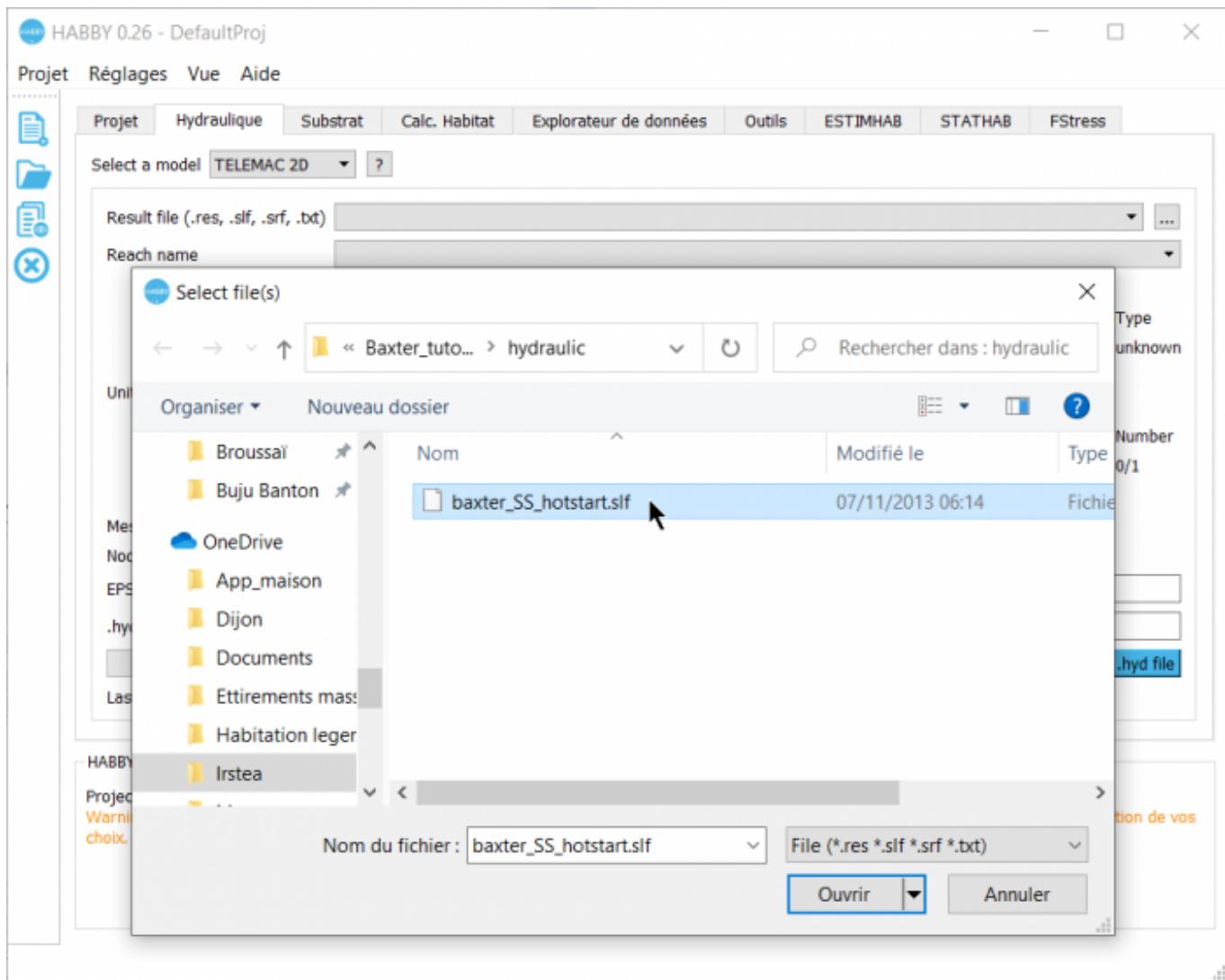


# Création d'un fichier hydraulique .hyd

## Utilisation de l'onglet Hydraulique

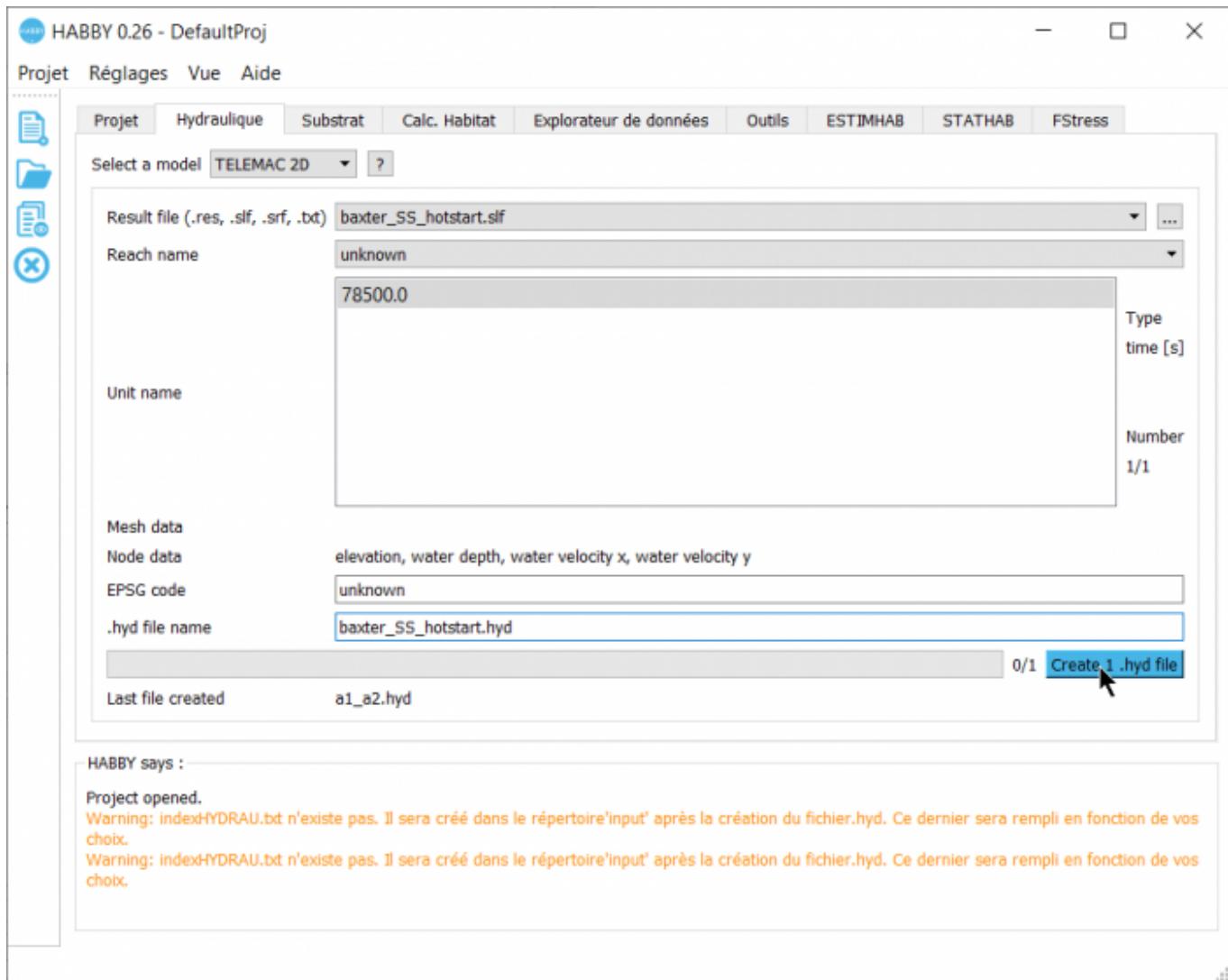
A partir de l'onglet **Hydraulique** :

- Choisissez un modèle hydraulique
- Utilisez le bouton  pour sélectionner un fichier hydraulique d'entrée adapté au modèle hydraulique préalablement sélectionné.



- Une fois le fichier sélectionné, les caractéristiques affichées dans l'interface :
  - **Fichier de résultat** : nom de fichier sélectionnés.
  - **Nom de tronçon** : nom de tronçon (ajustable si plusieurs tronçons disponibles).
  - **Nom d'unité** : nom d'unité (ajustable si plusieurs unités disponibles).
  - **Type** : type d'unité (débit ou temps).
  - **Nombre** : nombre d'unité sélectionnée / nombre total disponible.
  - **Données aux mailles** : données hydrauliques aux mailles détectées par HABBY comme exploitable.

- <hi #9BFFFF>**Données aux nœuds**</hi> : données hydrauliques aux nœuds détectées par HABBY comme exploitable.
  - <hi #9BFFFF>**Code EPSG**</hi> : système de coordonnées géographiques détecté par HABBY : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Syst%C3%A8me\\_de\\_coordonn%C3%A9es](https://fr.wikipedia.org/wiki/Syst%C3%A8me_de_coordonn%C3%A9es)
  - <hi #9BFFFF>**Nom de fichier .hyd**</hi> : nom du fichier .hyd.
- Si nécessaire, ajustez certaines caractéristiques.
  - Lancez la création du fichier en cliquant sur <hi #9BFFFF>**Créer un fichier .hyd**</hi>.



## Utilisation du fichier indexHYDRAU.txt

Ce fichier est utile pour une utilisation avancée du logiciel. Ce dernier permet par exemple d'assigner des valeurs de débit à plusieurs fichiers d'entrée pour assembler ces derniers en un seul fichier .hyd.

\*Manuel de référence : [Description du fichier indexHYDRAU.txt](#)

From:  
<https://habby.wiki.inrae.fr/> - **HABBY**

Permanent link:  
[https://habby.wiki.inrae.fr/doku.php?id=fr:guide\\_utilisateur:modeles\\_2d:hyd\\_creation&rev=1615818429](https://habby.wiki.inrae.fr/doku.php?id=fr:guide_utilisateur:modeles_2d:hyd_creation&rev=1615818429)

Last update: **2021/03/15 15:27**

