2025/10/15 22:21 1/2 Propriétés de projet

Propriétés de projet

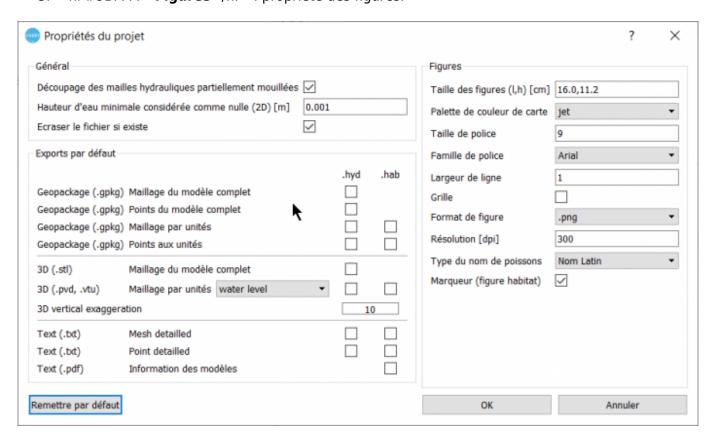
Préambule

Accessible via : <hi #47B5E6>**Projet - Propriété**</hi> ou CTRL+P, le gestionnaire de propriété de projet permet de changer certaines caractéristiques du projet courant.



Les propriétés de projet sont séparées en 3 groupes :

- 1. <hi #9BFFFF>**Affichage interface**</hi> : propriété générales ;
- 2. <hi #9BFFFF>Exports par défaut</hi> : activation/désactivation des exports par défaut ;
- 3. <hi #9BFFFF>**Figures**</hi> : propriété des figures.



Général

- <hi #9BFFFF>Découpage des mailles hydrauliques partiellement mouillées</hi>
 Par défaut activé, cette option permet de découper les mailles hydrauliques 2D partiellement mouillées en bordure du lit mouillé du cours d'eau.
- 2. <hi #9BFFFF>**Hauteur d'eau minimale considérée comme nulle (2d) [m]**</hi> : Par défaut égale à '0.001' m. Cette valeur peut être ajustée par l'utilisateur.
- 3. <hi #9BFFFF>**Écraser si le fichier existe**</hi> : Par défaut activée, cette option peut être désactivée pour ne pas écraser les fichiers existants (.hyd, sub, .hab ainsi que tous les exports).

Exports par défaut

- 1. <hi #9BFFFF>Geopackage (.gpkg) Maillage du modèle complet</hi> : aa
- 2. <hi #9BFFFF>Geopackage (.gpkg) Points du modèle complet</hi>: aa
- 3. <hi #9BFFFF>Geopackage (.gpkg) Maillage par unité</hi> : aa
- 4. <hi #9BFFFF>Geopackage (.gpkg) Points par unités</hi>: aa
- 5. <hi #9BFFFF>3D (.stl) Maillage du modèle complet</hi>: aa
- 6. <hi #9BFFFF>3D (.pvd, .vtu) Maillage par unité</hi> : aa
 - 1. choix de la variable 3D : <hi #9BFFFF>3D (.pvd, .vtu) Maillage par unité</hi>
- 7. <hi #9BFFFF>**AAA**</hi> : aa
- 8. <hi #9BFFFF>**AAA**</hi>: aa
- 9. <hi #9BFFFF>**AAA**</hi> : aa
- 10. <hi #9BFFFF>**AAA**</hi> : aa

Figures

From:

https://habby.wiki.inrae.fr/ - HABBY

Permanent link:

https://habby.wiki.inrae.fr/doku.php?id=fr:guide_utilisateur:propriete_projet&rev=1616063534

Last update: 2021/03/18 11:32



https://habby.wiki.inrae.fr/
Printed on 2025/10/15 22:21