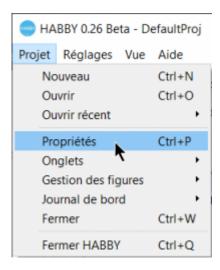
2025/10/16 11:00 1/3 Propriétés de projet

# Propriétés de projet

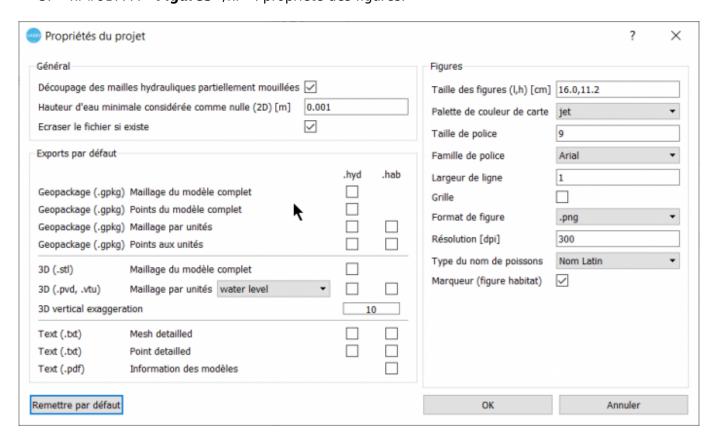
#### **Préambule**

Accessible via : <hi #47B5E6>**Projet - Propriété**</hi> ou CTRL+P, le gestionnaire de propriétés de projet permet de changer certaines caractéristiques du projet courant.



Les propriétés de projet sont séparées en 3 groupes :

- <hi #9BFFFF>Général</hi> : propriétés générales ;
- 2. <hi #9BFFFF>Exports par défaut</hi> : activation/désactivation des exports par défaut ;
- 3. <hi #9BFFFF>**Figures**</hi> : propriété des figures.



### Général

- <hi #9BFFFF>Découpage des mailles hydrauliques partiellement mouillées</hi>
  Par défaut activé, cette option permet de découper les mailles hydrauliques 2D partiellement mouillées en bordure du lit mouillé du cours d'eau.
- <hi #9BFFFF>Hauteur d'eau minimale considérée comme nulle (2d) [m]</hi>
  : Par défaut égale à '0.001' m. Cette valeur peut être ajustée par l'utilisateur.
- 3. <hi #9BFFFF>**Écraser si le fichier existe**</hi> : Par défaut activée, cette option peut être désactivée pour ne pas écraser les fichiers existants (.hyd, sub, .hab ainsi que tous les exports).

## **Exports par défaut**

Par défaut, aucun de ces exports ne sont lancés à la création d'un fichier .hyd ou .hab. Selon vos préférences, vous pouvez les activer spécifiquement.

- 1. <hi #9BFFFF>Geopackage (.gpkg) Maillage du modèle complet</hi>
- 2. <hi #9BFFFF>Geopackage (.gpkg) Points du modèle complet</hi>
- 3. <hi #9BFFFF>Geopackage (.gpkg) Maillage par unité</hi>
- 4. <hi #9BFFFF>Geopackage (.gpkg) Points par unités</hi>
- 5. <hi #9BFFFF>3D (.stl) Maillage du modèle complet</hi>
- 6. <hi #9BFFFF>3D (.pvd, .vtu) Maillage par unité</hi>
  - 1. avec <hi #9BFFFF>3D (.pvd, .vtu) Maillage par unité</hi>
- 7. <hi #9BFFFF>**3D vertical exagération**</hi> : par défaut égale à 10, cette valeur permet d'ajuster l'exagération verticale pour tous les exports 3D.
- 8. <hi #9BFFFF>Text (.txt) Maillage détaillé</hi>
- 9. <hi #9BFFFF>Text (.txt) Point détaillé</hi>
- 10. <hi #9BFFFF>Text (.pdf) Information des modèles</hi>.

## **Figures**

- 1. <hi #9BFFFF>**Taille des figures (I,h) [cm]**</hi> : largeur et hauteur de figures en centimètre.
- 2. <hi #9BFFFF>**Palette de couleur de carte**</hi> : liste de choix de palette pour les dégradés de couleur des cartes.
- 3. <hi #9BFFFF>**Taille de police**</hi> : Taille de la police des figures.
- 4. <hi #9BFFFF>**Famille de police**</hi> : Famille de police des figures.
- 5. <hi #9BFFFF>Largeur de ligne</hi> : Largeur de ligne en pixel des figures.
- 6. <hi #9BFFFF>**Grille**</hi> : Active ou désactive une grille horizontale et verticale dans les figures.
- 7. <hi #9BFFFF>**Format de figure**</hi> : liste de format fichier de figure à l'export.
- 8. <hi #9BFFFF>**Résolution [dpi]**</hi> : résolution de la figure en dpi.
- 9. <hi #9BFFFF>**Type de nom d'animal**</hi> : liste type de nom d'animal pour les figures.
- 10. <hi #9BFFFF>**Marqueur (figure habitat)**</hi> : Afficher ou non les points sur les séries d'habitat.

https://habby.wiki.inrae.fr/ Printed on 2025/10/16 11:00

From:

https://habby.wiki.inrae.fr/ - **HABBY** 

Permanent link: https://habby.wiki.inrae.fr/doku.php?id=fr:guide\_utilisateur:propriete\_projet&rev=1616663192

Last update: 2021/03/25 10:06

