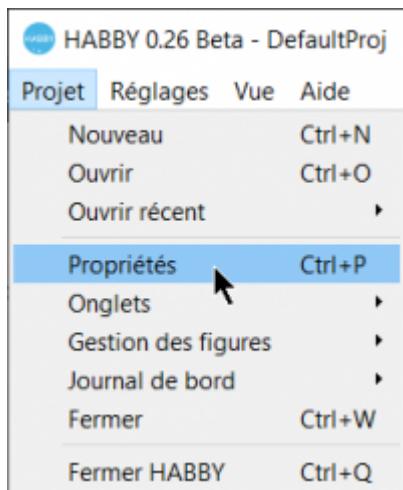


# Propriétés de projet

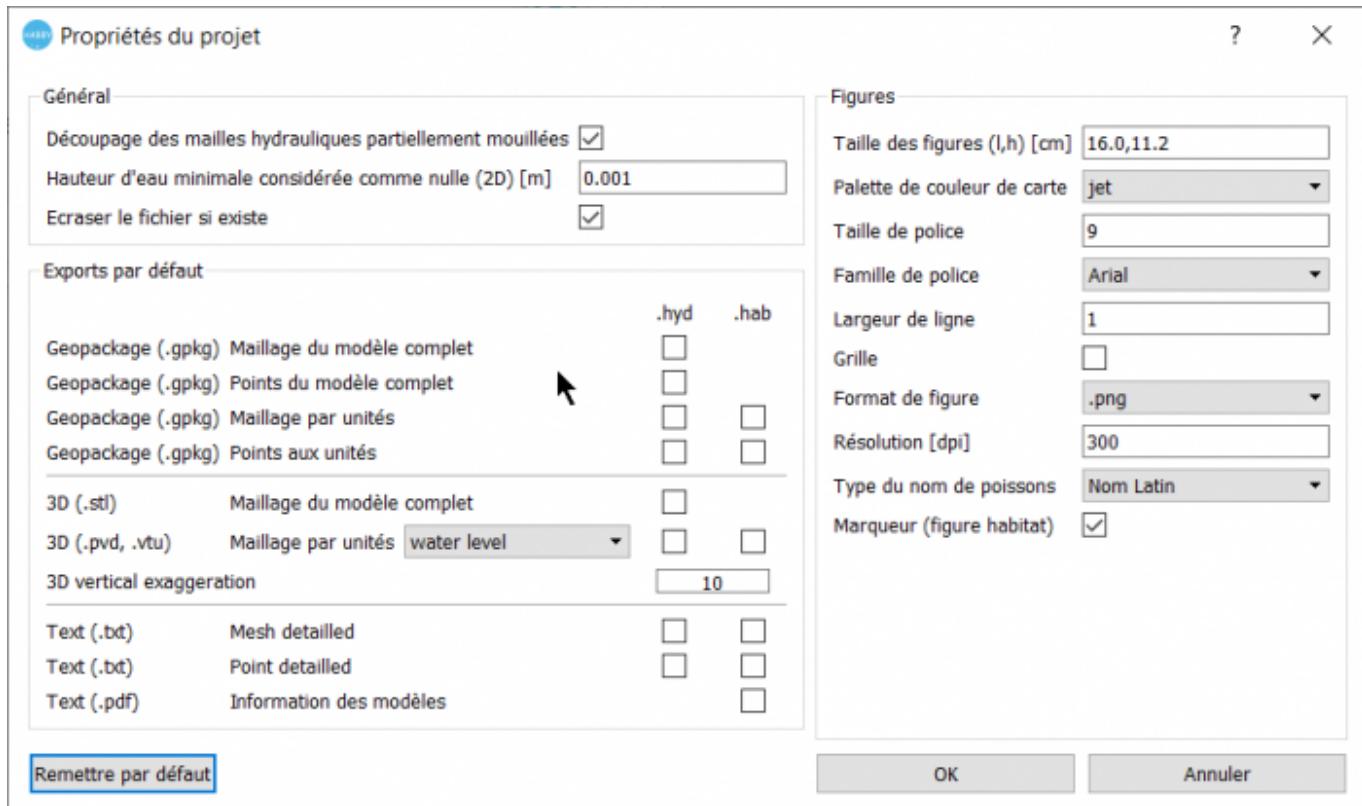
## Préambule

Accessible via : <hi #47B5E6>Projet - Propriété</hi> ou CTRL+P, le gestionnaire de propriétés de projet permet de changer certaines caractéristiques du projet courant.



Les propriétés de projet sont séparées en 3 groupes :

1. <hi #9BFFFF>Général</hi> : propriétés générales ;
2. <hi #9BFFFF>Exports par défaut</hi> : activation/désactivation des exports par défaut ;
3. <hi #9BFFFF>Figures</hi> : propriété des figures.



## Général

1. <hi #9BFFFF>**Découpage des mailles hydrauliques partiellement mouillées**</hi> : Par défaut activé, cette option permet de découper les mailles hydrauliques 2D partiellement mouillées en bordure du lit mouillé du cours d'eau.
2. <hi #9BFFFF>**Hauteur d'eau minimale considérée comme nulle (2d) [m]**</hi> : Par défaut égale à '0.001' m. Cette valeur peut être ajustée par l'utilisateur.
3. <hi #9BFFFF>**Écraser si le fichier existe**</hi> : Par défaut activée, cette option peut être désactivée pour ne pas écraser les fichiers existants (.hyd, sub, .hab ainsi que tous les exports).

## Exports par défaut

Par défaut, aucun de ces exports ne sont lancés à la création d'un fichier .hyd ou .hab. Selon vos préférences, vous pouvez les activer spécifiquement.

1. <hi #9BFFFF>**Geopackage (.gpkg) Maillage du modèle complet**</hi>
2. <hi #9BFFFF>**Geopackage (.gpkg) Points du modèle complet**</hi>
3. <hi #9BFFFF>**Geopackage (.gpkg) Maillage par unité**</hi>
4. <hi #9BFFFF>**Geopackage (.gpkg) Points par unités**</hi>
5. <hi #9BFFFF>**3D (.stl) Maillage du modèle complet**</hi>
6. <hi #9BFFFF>**3D (.pv, .vtu) Maillage par unité**</hi>
  1. avec <hi #9BFFFF>**3D (.pv, .vtu) Maillage par unité**</hi> : choix de la variable 3D.
7. <hi #9BFFFF>**3D vertical exagération**</hi> : par défaut égale à 10, cette valeur permet d'ajuster l'exagération verticale pour tous les exports 3D.
8. <hi #9BFFFF>**Text (.txt) Maillage détaillé**</hi>
9. <hi #9BFFFF>**Text (.txt) Point détaillé**</hi>
10. <hi #9BFFFF>**Text (.pdf) Information des modèles**</hi>.

## Figures

1. <hi #9BFFFF>**Taille des figures (l,h) [cm]**</hi> : largeur et hauteur de figures en centimètre.
2. <hi #9BFFFF>**Palette de couleur de carte**</hi> : liste de choix de palette pour les dégradés de couleur des cartes.
3. <hi #9BFFFF>**Taille de police**</hi> : Taille de la police des figures.
4. <hi #9BFFFF>**Famille de police**</hi> : Famille de police des figures.
5. <hi #9BFFFF>**Largeur de ligne**</hi> : Largeur de ligne en pixel des figures.
6. <hi #9BFFFF>**Grille**</hi> : Active ou désactive une grille horizontale et verticale dans les figures.
7. <hi #9BFFFF>**Format de figure**</hi> : liste de format fichier de figure à l'export.
8. <hi #9BFFFF>**Résolution [dpi]**</hi> : résolution de la figure en dpi.
9. <hi #9BFFFF>**Type de nom d'animal**</hi> : liste type de nom d'animal pour les figures.
10. <hi #9BFFFF>**Marqueur (figure habitat)**</hi> : Afficher ou non les points sur les séries d'habitat.

From:

<https://habby.wiki.inrae.fr/> - **HABBY**

Permanent link:

[https://habby.wiki.inrae.fr/doku.php?id=fr:guide\\_utilisateur:propriete\\_projet&rev=1616663192](https://habby.wiki.inrae.fr/doku.php?id=fr:guide_utilisateur:propriete_projet&rev=1616663192)

Last update: **2021/03/25 10:06**

