

# Basement

Pour rappel :

<b>Site web</b>	basement.ethz.ch
<b>Extension(s) de fichier</b>	.h5
<b>Nombre de dimension</b>	2
<b>Nombre de tronçon</b>	
<b>Unité(s) de temps</b>	
<b>Équation</b>	
<b>Méthode d'analyse numérique</b>	Volumes finis
<b>Maillage variable</b>	
<b>Variation de la donnée altimétrique z possible</b>	Oui
<b>Variable(s) aux mailles</b>	z, h, v
<b>Autre(s) variable(s) exploitables(s) aux mailles</b>	
<b>Variable(s) aux nœuds</b>	
<b>Autre(s) variable(s) exploitables(s) aux nœuds</b>	
<b>Nombre de point par maille</b>	
<b>Sens de rotation des mailles</b>	
<b>Condition(s) de simulation</b>	

2021/02/23 08:19 · qroyer

<b>HABBY</b>	<b>variables aux mailles</b>	<b>variables aux nœuds</b>
z	BottomEl	Coordnts
h	-	-
v	-	-
v_x	-	-
v_y	-	-
v_frict	-	-
temp	-	-

From:

<https://habby.wiki.inrae.fr/lib/tpl/bootstrap3-multilang/> - **HABBY**

Permanent link:

[https://habby.wiki.inrae.fr/lib/tpl/bootstrap3-multilang/doku.php?id=fr:develop:fonctionnement:modeles\\_2d:modele\\_hyd:logiciels\\_hyd:basement&rev=1619529210](https://habby.wiki.inrae.fr/lib/tpl/bootstrap3-multilang/doku.php?id=fr:develop:fonctionnement:modeles_2d:modele_hyd:logiciels_hyd:basement&rev=1619529210)

Last update: 2021/04/27 15:13

