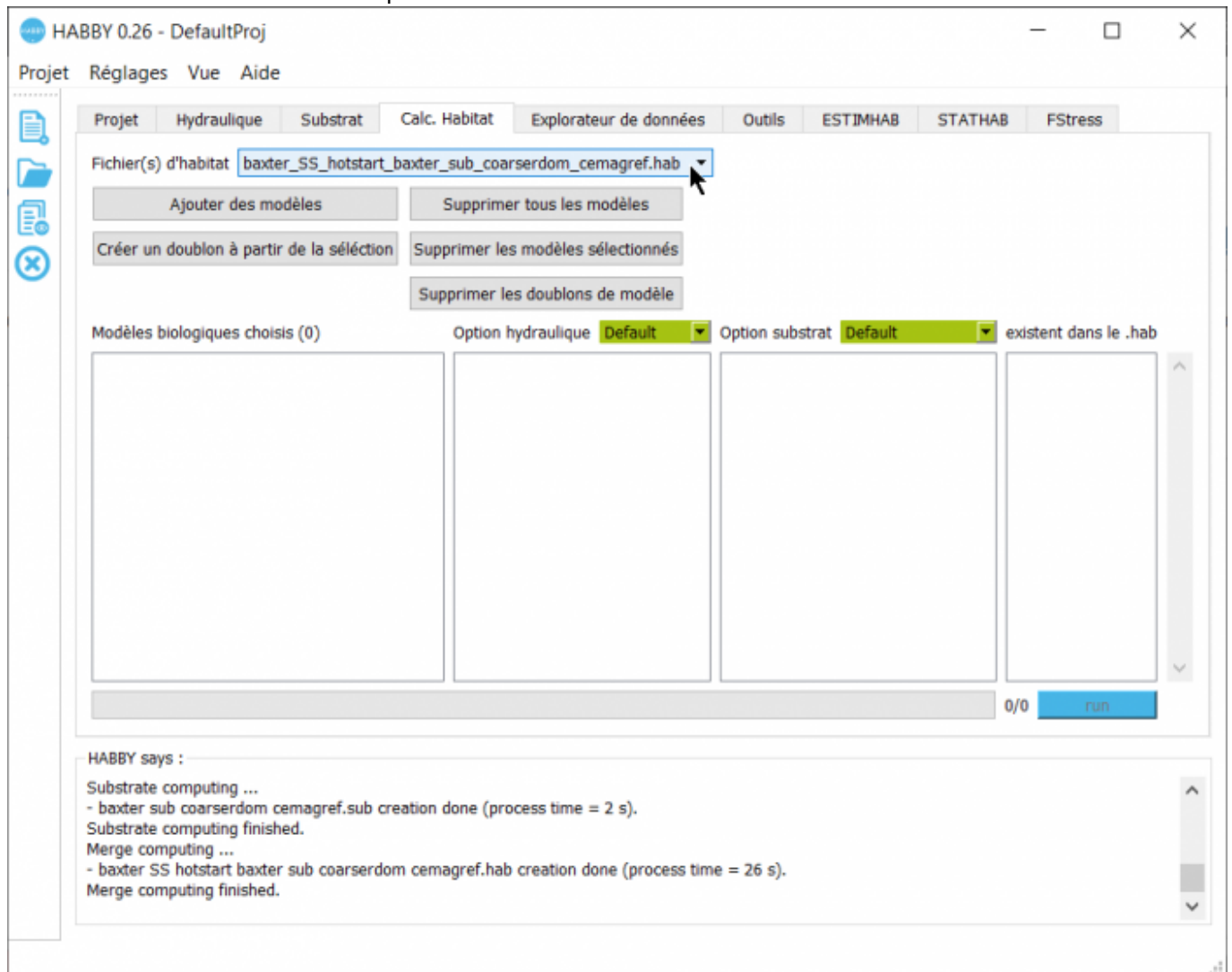


Calcul d'habitat à partir d'un fichier habitat .hab

Choix du fichier habitat .hab

Réalisez des calculs d'habitat à partir d'un fichier habitat .hab souhaité.



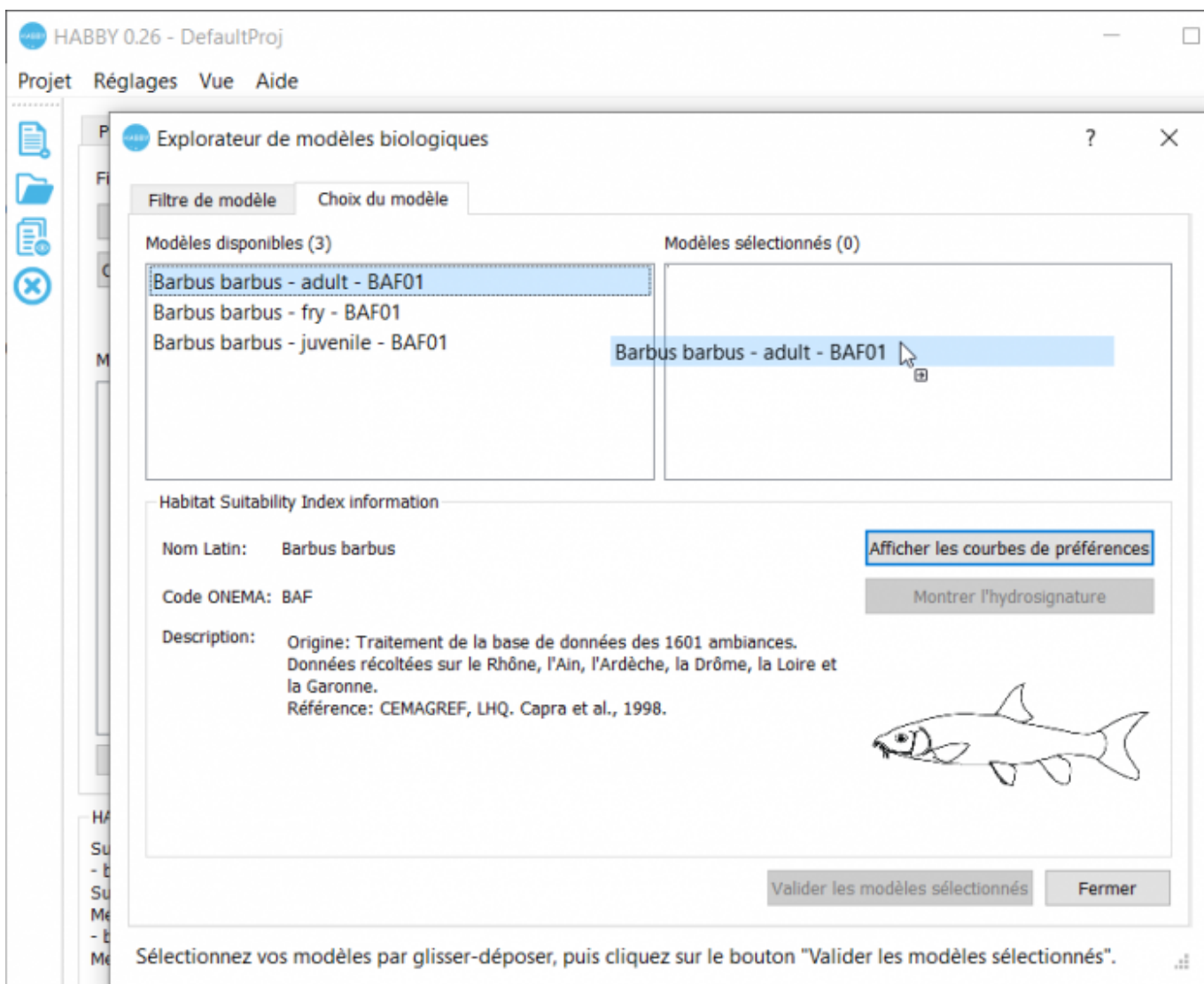
L'explorateur de modèles biologiques

Choisissez des modèles biologiques à partir de l'explorateur de modèle biologique et de son filtre.

The screenshot shows the HABBY 0.26 software interface. The title bar reads "HABBY 0.26 - DefaultProj". The main menu includes "Projet", "Réglages", "Vue", and "Aide". A secondary menu at the top contains "Projet", "Hydraulique", "Substrat", "Calc. Habitat", "Explorateur de données", "Outils", "ESTIMHAB", "STATHAB", and "FStress". The "Calc. Habitat" tab is active, displaying a file path: "Fichier(s) d'habitat baxter_SS_hotstart_baxter_sub_coarserdom_cemagref.hab". Below this are several buttons: "Ajouter des modèles" (highlighted with a mouse cursor), "Supprimer tous les modèles", "Créer un doublon à partir de la sélection", "Supprimer les modèles sélectionnés", and "Supprimer les doublons de modèle". There are also dropdown menus for "Option hydraulique" (set to "Default") and "Option substrat" (set to "Default"), with the text "existe dans le .hab" to the right. A progress bar at the bottom of the main area shows "0/0" and a "run" button. At the bottom of the window is a log window titled "HABBY says :" containing the following text:
Substrate computing ...
- baxter sub coarserdom cemagref.sub creation done (process time = 2 s).
Substrate computing finished.
Merge computing ...
- baxter SS hotstart baxter sub coarserdom cemagref.hab creation done (process time = 26 s).
Merge computing finished.



Glissez-déposez le(s) modèle(s) dans la liste de droite puis validez pour le(s) ajouter à la fenêtre principale.



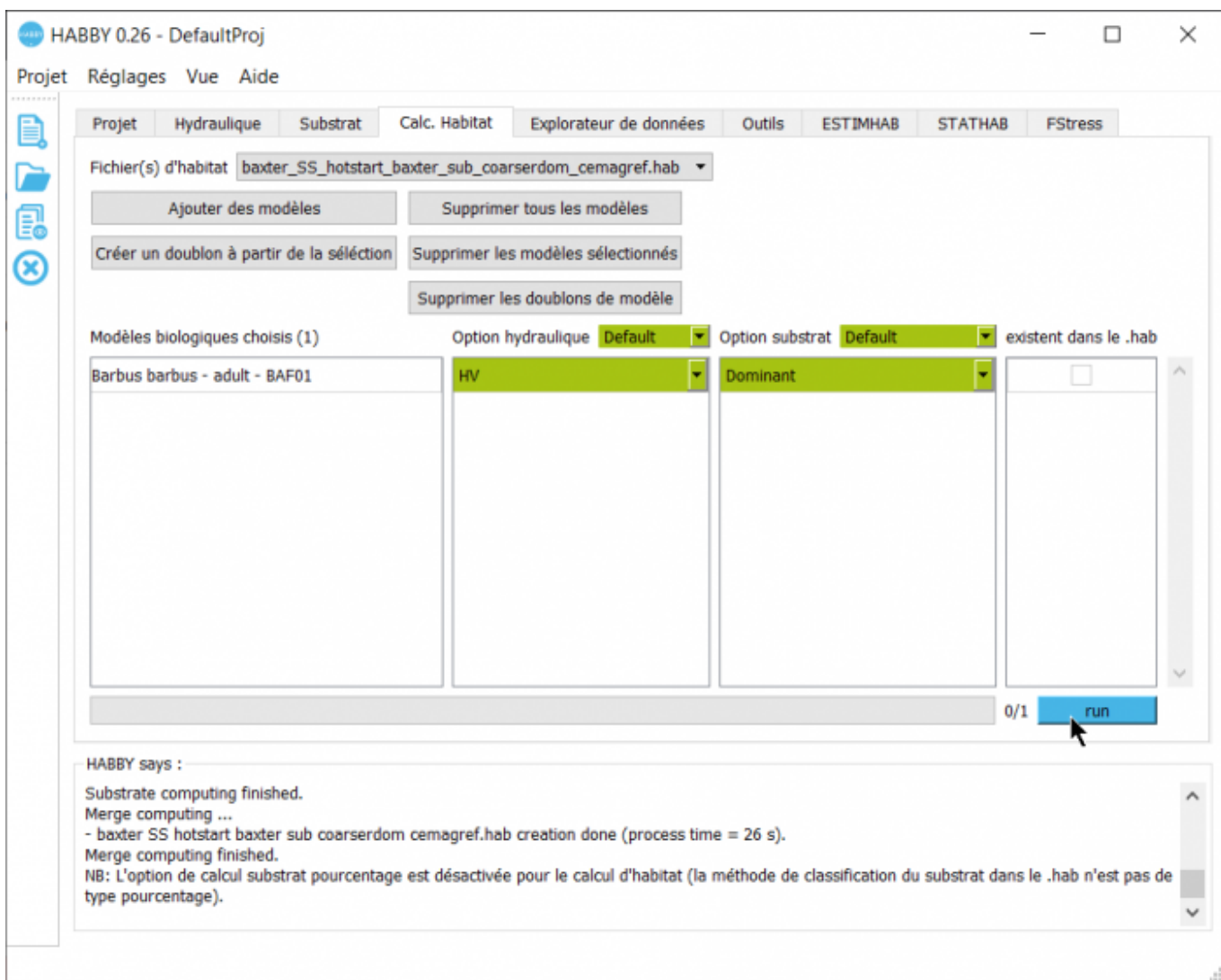
Dans ce deuxième onglet de la fenêtre de l'explorateur de modèle biologique, il est possible de visualiser les modèles biologiques en graphique ainsi que son hydrosignature quand cette dernière est disponible.

Choix des options de calcul

Ces options de calcul sont disponible pour chaque modèles sélectionnés et permettent de tester l'influence de chaque variables d'hydraulique. Il est conseillé de laisser les valeurs par défauts (en vert).

The screenshot shows the HABBY 0.26 software interface. The title bar reads "HABBY 0.26 - DefaultProj". The menu bar includes "Projet", "Réglages", "Vue", and "Aide". The main window has several tabs: "Projet", "Hydraulique", "Substrat", "Calc. Habitat", "Explorateur de données", "Outils", "ESTIMHAB", "STATHAB", and "FStress". The "Calc. Habitat" tab is active, showing a file selection area with "Fichier(s) d'habitat" set to "baxter_SS_hotstart_baxter_sub_coarserdom_cemagref.hab". Below this are buttons for "Ajouter des modèles", "Supprimer tous les modèles", "Créer un doublon à partir de la sélection", "Supprimer les modèles sélectionnés", and "Supprimer les doublons de modèle". A section titled "Modèles biologiques choisis (1)" lists "Barbus barbus - adult - BAF01". To the right, there are dropdown menus for "Option hydraulique" (set to "Default") and "Option substrat" (set to "Default"), with a note "existe dans le .hab". A third dropdown menu is open, showing options: "HV", "H", "V", and "Neglect", with "V" selected. A "run" button is visible at the bottom right of the main area, next to a "0/1" indicator. At the bottom, a log window titled "HABBY says :" contains the following text: "NB: L'option de calcul substrat pourcentage est désactivée pour le calcul d'habitat (la méthode de classification du substrat dans le .hab n'est pas de type pourcentage). Habitat computing ... - baxter SS hotstart baxter sub coarserdom cemagref.hab habitat calculation done (process time = 1 s). Habitat computing finished. BAF01_adult_HV_Dominant data has been removed in .hab file."

Calcul



From: <https://habby.wiki.inrae.fr/lib/tpl/bootstrap3-multilang/> - **HABBY**

Permanent link: https://habby.wiki.inrae.fr/lib/tpl/bootstrap3-multilang/doku.php?id=fr:guide_utilisateur:modeles_2d:calc_hab&rev=1613752209

Last update: **2021/02/19 17:30**

