

Propriétés de projet

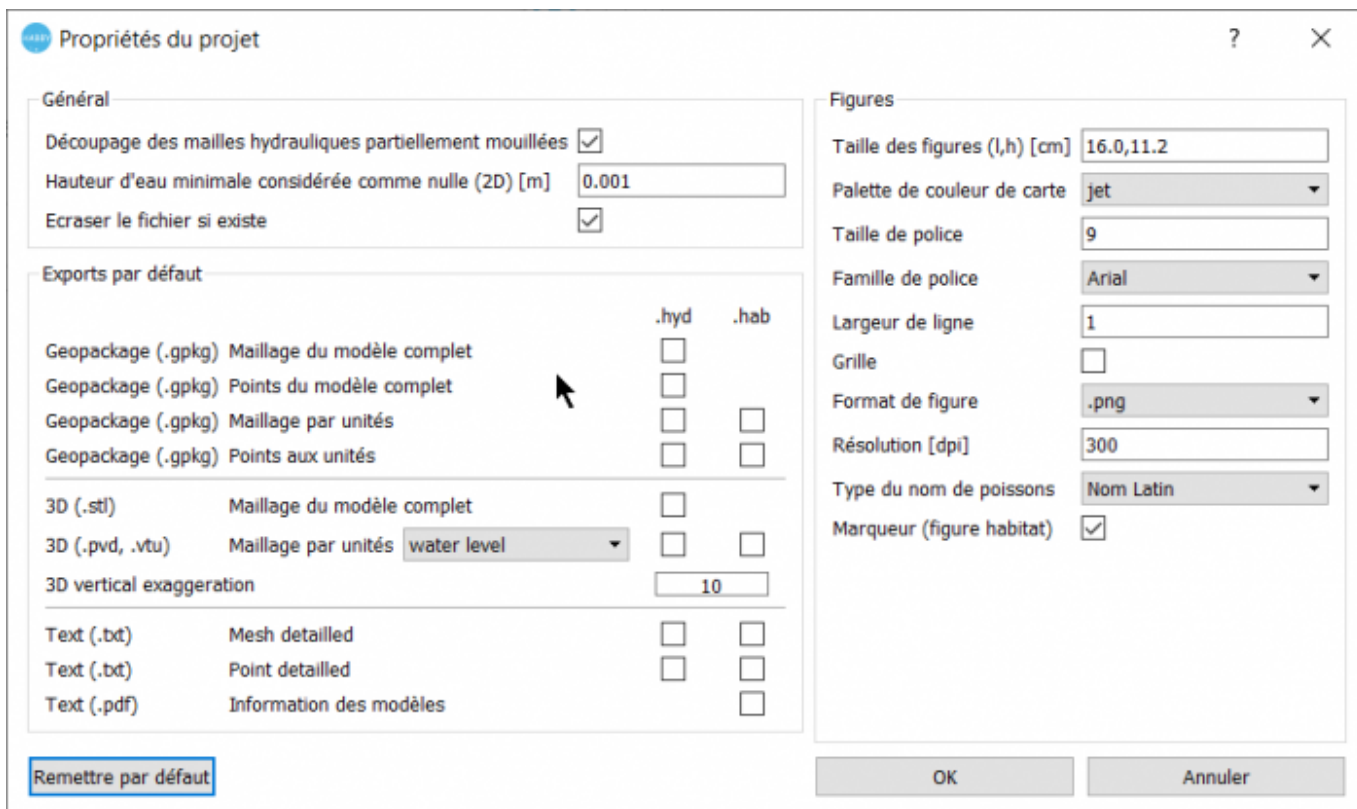
Préambule

Accessible via : **Projet - Propriété** ou CTRL+P, le gestionnaire de propriété de projet permet de changer certaines caractéristiques du projet courant.



Les propriétés de projet sont séparées en 3 groupes :

- Affichage interface** : propriété générales ;
- Exports par défaut** : activation/désactivation des exports par défaut ;
- Figures** : propriété des figures.



Général

1. **Découpage des mailles hydrauliques partiellement mouillées** : Par défaut activé, cette option permet de découper les mailles hydrauliques 2D partiellement mouillées en bordure du lit mouillé du cours d'eau.
2. **Hauteur d'eau minimale considérée comme nulle (2d) [m]** : Par défaut égale à '0.001' m. Cette valeur peut être ajustée par l'utilisateur.
3. **Écraser si le fichier existe** : Par défaut activée, cette option peut être désactivée pour ne pas écraser les fichiers existants (.hyd, sub, .hab ainsi que tous les exports).

Exports par défaut

1. **Geopackage (.gpkg) Maillage du modèle complet** : aa
2. **Geopackage (.gpkg) Points du modèle complet** : aa
3. **Geopackage (.gpkg) Maillage par unité** : aa
4. **Geopackage (.gpkg) Points par unités** : aa
5. **3D (.stl) Maillage du modèle complet** : aa
6. **3D (.pvd, .vtu) Maillage par unité** : aa
 1. choix de la variable 3D : **3D (.pvd, .vtu) Maillage par unité**
7. **AAA** : aa
8. **AAA** : aa
9. **AAA** : aa
10. **AAA** : aa

Figures

From: <https://habby.wiki.inrae.fr/lib/tpl/bootstrap3-multilang/> - HABBY

Permanent link: https://habby.wiki.inrae.fr/lib/tpl/bootstrap3-multilang/doku.php?id=fr:guide_utilisateur:propriete_projet&rev=1616063534

Last update: 2021/03/18 11:32

