

# Propriétés de projet

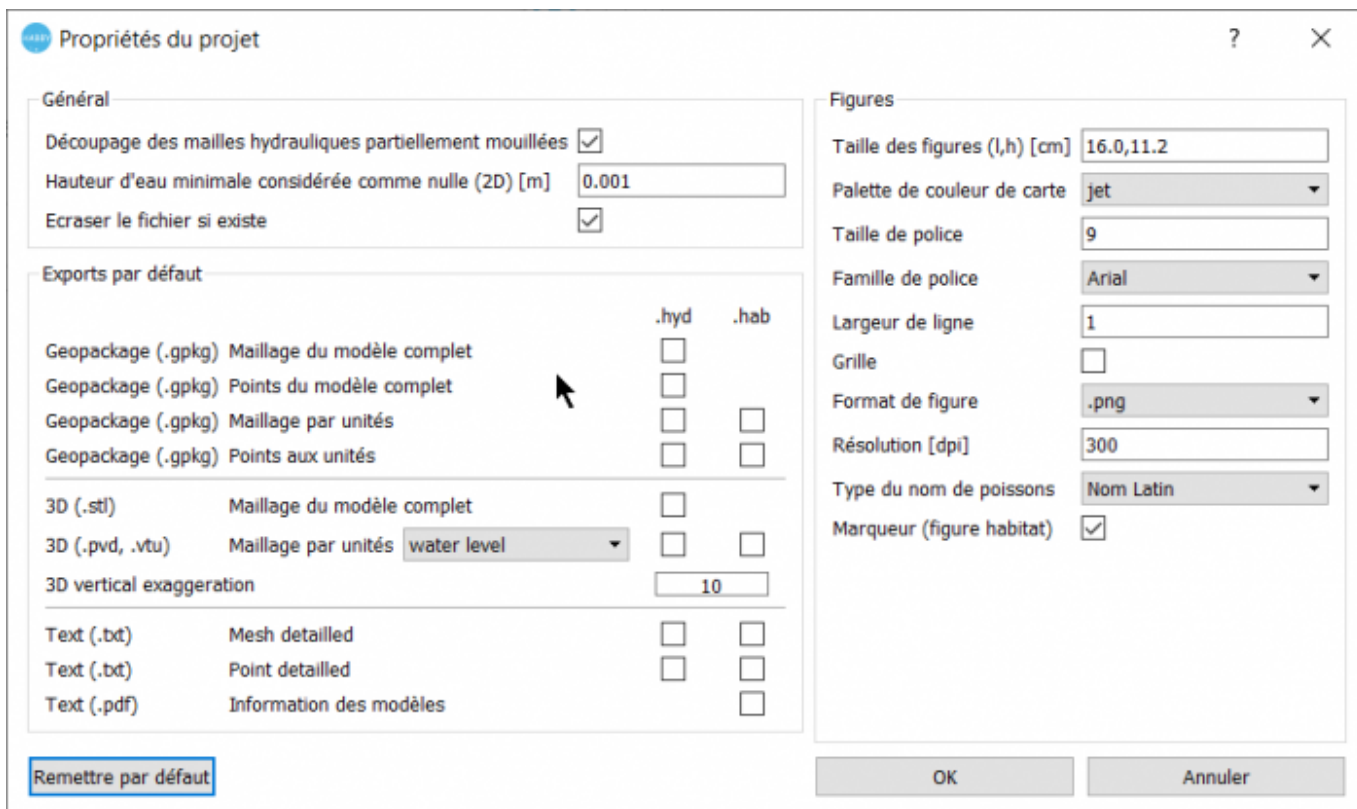
## Préambule

Accessible via : **Projet - Propriété** ou CTRL+P, le gestionnaire de propriétés de projet permet de changer certaines caractéristiques du projet courant.



Les propriétés de projet sont séparées en 3 groupes :

- Général** : propriétés générales ;
- Exports par défaut** : activation/désactivation des exports par défaut ;
- Figures** : propriété des figures.



## Général

1. **Découpage des mailles hydrauliques partiellement mouillées** : Par défaut activé, cette option permet de découper les mailles hydrauliques 2D partiellement mouillées en bordure du lit mouillé du cours d'eau.
2. **Hauteur d'eau minimale considérée comme nulle (2d) [m]** : Par défaut égale à '0.001' m. Cette valeur peut être ajustée par l'utilisateur.
3. **Écraser si le fichier existe** : Par défaut activée, cette option peut être désactivée pour ne pas écraser les fichiers existants (.hyd, sub, .hab ainsi que tous les exports).

## Exports par défaut

Par défaut, aucun de ces exports ne sont lancés à la création d'un fichier .hyd ou .hab. Selon vos préférences, vous pouvez les activer spécifiquement.

1. **Geopackage (.gpkg) Maillage du modèle complet**
2. **Geopackage (.gpkg) Points du modèle complet**
3. **Geopackage (.gpkg) Maillage par unité**
4. **Geopackage (.gpkg) Points par unités**
5. **3D (.stl) Maillage du modèle complet**
6. **3D (.pvd, .vtu) Maillage par unité**
  1. avec **3D (.pvd, .vtu) Maillage par unité** : choix de la variable 3D.
7. **3D vertical exagération** : par défaut égale à 10, cette valeur permet d'ajuster l'exagération verticale pour tous les exports 3D.
8. **Text (.txt) Maillage détaillé**
9. **Text (.txt) Point détaillé**
10. **Text (.pdf) Information des modèles**.

## Figures

1. **Taille des figures (l,h) [cm]** : largeur et hauteur de figures en centimètre.
2. **Palette de couleur de carte** : liste de choix de palette pour les dégradés de couleur des cartes.
3. **Taille de police** : Taille de la police des figures.
4. **Famille de police** : Famille de police des figures.
5. **Largeur de ligne** : Largeur de ligne en pixel des figures.
6. **Grille** : Active ou désactive une grille horizontale et verticale dans les figures.
7. **Format de figure** : liste de format fichier de figure à l'export.
8. **Résolution [dpi]** : résolution de la figure en dpi.
9. **Type de nom d'animal** : liste type de nom d'animal pour les figures.
10. **Marqueur (figure habitat)** : Afficher ou non les points sur les séries d'habitat.

From:  
<https://habby.wiki.inrae.fr/lib/tpl/bootstrap3-multilang/> - **HABBY**

Permanent link:  
[https://habby.wiki.inrae.fr/lib/tpl/bootstrap3-multilang/doku.php?id=fr:guide\\_utilisateur:propriete\\_projet&rev=1616663192](https://habby.wiki.inrae.fr/lib/tpl/bootstrap3-multilang/doku.php?id=fr:guide_utilisateur:propriete_projet&rev=1616663192)

Last update: **2021/03/25 10:06**

